

# **THE DREAMLAND CHRONICLES : FREEDOM RIDGE**

Un jeu de combat stratégique et tactique par les créateurs d'X-COM

CD-Rom PC & Playstation 2

The Dreamland Chronicles: Freedom Ridge est un jeu de stratégie au tour par tour développé par Mythos Games, le studio anglais déjà responsable des désormais classiques X-COM et Magic & Mayhem.

The Dreamland Chronicles: Freedom Ridge bénéficie non seulement de l'expérience de Mythos mais aussi d'un moteur de jeu unique qui offre aux joueurs une expérience incroyablement réaliste tant sur le plan des graphismes que sur celui de la stratégie. Doté d'une histoire complexe, d'un système de jeu novateur, de combats intenses, Freedom Ridge est beaucoup plus qu'un simple jeu de stratégie.

" Avec Freedom Ridge nous nous sommes essentiellement efforcés d'améliorer l'expérience que nous avons acquise au cours de ces 15 dernières années et de la transformer pour en faire un jeu -révolutionnaire " souligne Julian Gallop, responsable du développement de Freedom Ridge. " Nous voulions créer un jeu qui possède non seulement les caractéristiques de tous jeux de stratégie mais aussi y ajouter de nouveaux éléments afin de repousser les frontières de ce type de jeux. "

L'histoire se déroule dans un proche avenir qui mêle la science-fiction classique avec les thèses futuristes actuelles. Après une guerre dévastatrice de 70 jours contre des envahisseurs extraterrestres la race humaine se trouve au bord de l'extinction. En collaboration avec les forces militaires et les gouvernements du monde, le joueur commande le dernier espoir de l'humanité : une force de résistance " l'Armée de Libération Terran ".

Vous démarrez Freedom Ridge avec une maigre réserve d'armes récupérés ça et là. A vous d'améliorer votre arsenal pour repousser l'envahisseur... Pour cela il vous faut créer des nouvelles bases, aux points névralgiques à travers le monde, pour approvisionner vos forces et protéger la population civile. Vous devrez également vous battre afin de gagner vos différentes ressources. Vos forces combattives doivent être capables de maîtriser toutes sortes d'armes, véhicules et avions de types F16 ou M16... Enfin, vous devrez déjouer nombre de complots et découvrir la vérité sur la mystérieuse 'Area 51' et ses enlèvements extraterrestres...

" Mythos Games est connu pour avoir développé des jeux de stratégie qui redéfinissent le genre " dit Tim Chaney, vice-président de Virgin Interactive. " X-COM par exemple, a bouleversé les règles du jeu au tour par tour tandis que Magic & Mayhem a révolutionné les règles des jeux de

stratégie en temps réel. Nous pensons que Freedom Ridge aura un impact encore plus important. "

N'attendez plus, découvrez vous aussi le dernier bijou de stratégie de Mythos Games : vous n'en reviendrez pas !

Développeur : Mythos Games  
Editeur / Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :

Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian

Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77

Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01

Email: [annekarine\\_denoble@vie.co.uk](mailto:annekarine_denoble@vie.co.uk) / [jborzaki@virgininteractive.com](mailto:jborzaki@virgininteractive.com)

#### A propos de Virgin Interactive

Virgin Interactive ([www.vie.co.uk](http://www.vie.co.uk)) est l'un des éditeurs les plus reconnus dans l'industrie du jeu vidéo. Depuis ses débuts en 1983, Virgin Interactive a constamment repoussé les frontières du jeu vidéo grâce à des scénarios originaux, un marketing novateur et une distribution agressive à travers le monde. La société a publié des logiciels sur les principaux formats, allant de la Gameboy jusqu'à la Dreamcast en passant par le PC ou la PlayStation.

Elle investit aujourd'hui sur la nouvelle console Sony, la PlayStation 2. Virgin Interactive a également développé de nouvelles marques et franchises, comme Resident Evil 1 & 2 qui se sont vendus à plus de 2 millions d'unités, et a toujours soutenu ses produits avec des campagnes marketing renommées et primées mondialement. La société distribue Agatec, Swing, JVC, Studio 3 et Bethesda Softworks et réédite les produits Capcom, Hudson et Imagineer. En 1999, parallèlement aux accords de distribution signés entre Virgin Interactive et le géant américain Interplay Productions ([www.interplay.com](http://www.interplay.com)) -Nasdaq : IPLY-, l'éditeur français Titus ([www.titusgames.com](http://www.titusgames.com)) -Nouveau Marché : TITP.LN- a pris une participation majoritaire dans la société. Le bureau européen de Virgin Interactive est basé à Londres et elle possède des filiales en France, Allemagne et Espagne.